

ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΕΣ ΛΥΣΕΙΣ

ΘΕΜΑ 4

```
1  ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Δ_4_8
2  ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
3      ΑΚΕΡΑΙΕΣ: ζ1, ζ2, ισοπαλία, πρώτος, δεύτερος, κ, ζ6
4      ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: παίκτης1, παίκτης2
5  ΑΡΧΗ
6      !Αρχικοποιεί τους μετρητές για τις νίκες ή την ισοπαλία των
7      πρώτος <- 0
8      δεύτερος <- 0
9      ισοπαλία <- 0
10     ! Αρχικοποιεί τον μετρητή για το ίδιο ζάρι 6
11     ζ6 <- 0
12     !4.1 Διαβάζει τα ονόματα των παικτών
13     ΓΡΑΨΕ 'Δώσε όνομα πρώτου παίκτη: '
14     ΔΙΑΒΑΣΕ παίκτης1
15     ΓΡΑΨΕ 'Δώσε όνομα δεύτερου παίκτη: '
16     ΔΙΑΒΑΣΕ παίκτης2
17     !4.1 Διαβάζει τις ρίψεις των παικτών για 21 γύρους
18     ΓΙΑ κ ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 21
19     !4.1 ελέγχει την σωστή εισαγωγή 1ου παίκτη
20         ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
21             ΓΡΑΨΕ 'Δώσε την ρίψη του 1ου παίκτη: '
22             ΔΙΑΒΑΣΕ ζ1
23             ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ ζ1 >= 1 ΚΑΙ ζ1 <= 6
24     !4.1 ελέγχει την σωστή εισαγωγή 2ου παίκτη
25         ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
26             ΓΡΑΨΕ 'Δώσε την ρίψη του 2ου παίκτη: '
27             ΔΙΑΒΑΣΕ ζ2
28             ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ ζ2 >= 1 ΚΑΙ ζ2 <= 6
29     !4.2 Υπολογίζει τις νίκες ή την ισοπαλία σε κάθε γύρο
30     ΑΝ ζ1 > ζ2 ΤΟΤΕ
31         πρώτος <- πρώτος + 1
32     ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ζ1 < ζ2 ΤΟΤΕ
33         δεύτερος <- δεύτερος + 1
34     ΑΛΛΙΩΣ
35         ισοπαλία <- ισοπαλία + 1
36     ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
37     !4.3 Υπολογίζει πόσες φορές και οι δύο έφεραν 6
38     ΑΝ ζ1 = 6 ΚΑΙ ζ2 = 6 ΤΟΤΕ
39         ζ6 <- ζ6 + 1
40     ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
41     ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
```

```
42  !4.2 Υπολογίζει και εμφανίζει ποιός κέρδισε ή την ισοπαλία
43  AN πρώτος > δεύτερος ΤΟΤΕ
44      ΓΡΑΨΕ ' κέρδισε ο παίκτης ', παίκτης1
45  ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ πρώτος < δεύτερος ΤΟΤΕ
46      ΓΡΑΨΕ 'κέρδισε ο παίκτης ', παίκτης2
47  ΑΛΛΙΩΣ
48      ΓΡΑΨΕ ' Το παιχνίδι έληξε ισόπαλο'
49  ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
50  !4.3 Εμφανίζει πόσες ρίψεις είχαν ίδιο αριθμό 6
51      ΓΡΑΨΕ ' Οι δύο παίκτες έφεραν ταυτόχρονα 6', ζ6, ' φορές'
52  ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```